MEMBUAT PROGRAM OOP SEDERHANA DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN C#

**PRAKTIKUM 4**

Laporan ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan matakuliah Pemrograman II



**Dibuat Oleh,**

**1.18.4.064 Fadhel Rahmawan**

**PROGRAM DIPLOMA IV TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG 2021**

**DAFTAR ISI**

[TABEL AKTIVITAS 3](#_TOC_250007)

BAB I PENDAHULUAN 4

* 1. [Enkapsulasi 4](#_TOC_250006)
  2. [Class 4](#_TOC_250005)
  3. [Deklarasi Class 4](#_TOC_250004)
  4. [Atribute dan Method 4](#_TOC_250003)
  5. [Class Member 4](#_TOC_250002)
  6. [Object 4](#_TOC_250001)
  7. [Access Modifier 4](#_TOC_250000)

BAB II PEMBAHASAN 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2.1 | Percobaan | 5 |
| 2.2 | Latihan | 6 |
| BAB III | PENUTUP | 7 |
| 3.1 | Kesimpulan | 7 |
| 3.2 | Saran | 7 |

DAFTAR PUSTAKA 8

# TABEL AKTIVITAS

|  |  |
| --- | --- |
| **Tanggal** | **Catatan** |
| 12 November 2021 | Belum Mengerjakan dikarenakan mengerjakan aplikasi magang |
| 13 November 2021 | Belum Mengerjakan dikarenakan bimbingan |
| 14 November 2021 | Belum Mengerjakan mengerjakan laporan internship 1 |
| 15 November 2021 | Belum Mengerjakan dikarenakan magang |
| 16 November 2021 | Mencoba mengerjakan tugas pemrograman percobaan |
| 17 November 2021 | Mengerjakan tugas pemrograman latihan |
| 18 November 2021 | Membuat laporan dan Upload github |

**BAB I**

* 1. **Mengenal Istilah *Assembly* di Lingkungan .NET**

.Net Framework adalah software yang digunakan terutama pada sistem OS Microsoft Windows. Net framework merupakan suatu lingkungan kerja yang berguna untuk memudahkan pengembangan dan eksekusi berbagai macam pemrograman dan kumpulan library agar dapat bekerja sama dalam menjalankan aplikasi berbasis windows.

Umumnya komputer hanya memiliki satu bahasa yaitu (assembly), maka ketika Anda mendeveloved sebuah aplikasi bahasa, Net komputer tidak akan memahami bahasa tersebut.

Oleh sebab itu diperlukan perangkat lunak penerjemah untuk bisa menjalankannya. Tidak heran ada beberapa perangkat lunak yang tidak dapat berjalan dengan baik pada sebuah komputer jika bahasanya berbeda.

Di sini fungsi Net Framework akan terlihat sebagai penerjemah bahasa tersebut. Tapi banyak dari Anda yang sangat mengabaikan perangkat lunak ini dengan begitu saja.

Padahal perangkat lunak ini menyediakan sejumlah besar pustaka pemrograman komputer dan bahkan mendukung beberapa bahasa pemograman serta sistem operasi yang baik sehingga memungkinkan bahasa bahasa tersebut berfungsi satu dengan lain dalam suatu pembangunan sistem.

## Class

Kelas adalah konsep dasar Pemrograman Berorientasi Objek yang berputar di sekitar entitas kehidupan nyata. Class seperti konstruktor objek, atau "cetak biru" untuk membuat objek. Class adalah template untuk objek. Class adalah cetak biru atau prototipe yang ditentukan pengguna dari mana objek dibuat. Pada dasarnya, sebuah kelas menggabungkan bidang dan metode (fungsi anggota yang mendefinisikan tindakan) menjadi satu unit. Dalam C#, kelas mendukung polimorfisme, pewarisan dan juga menyediakan konsep kelas turunan dan kelas dasar.

# BAB II

**PEMBAHASAN**

* 1. **Percobaan 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Repository Github** | https://github.com/fadhelrahmawan/TGS-Praktikumm-4.git |
| **Last Commit** | 27 November 2021 |

**Output:**

(lampirkan gambar hasil praktikum)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Penjelasan:** |  |

## Percobaan 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Repository Github** | https://github.com/fadhelrahmawan/TGS-Praktikumm-4.git |
| **Last Commit** | 27 November 2021 |

**Output:**

(lampirkan gambar hasil praktikum)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Penjelasan:** |  |

## Percobaan 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Repository Github** | https://github.com/fadhelrahmawan/TGS-Praktikumm-4.git |
| **Last Commit** | 27 November 2021 |

**Output:**

(lampirkan gambar hasil praktikum)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Penjelasan:** |  |

## Percobaan 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Repository Github** | https://github.com/fadhelrahmawan/TGS-Praktikumm-4.git |
| **Last Commit** | 27 November 2021 |

**Output:**

(lampirkan gambar hasil praktikum)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Penjelasan:** |  |

## Youtube:

* 1. **Jawaban Praktikum**

(isi jawaban dan analisa program di sini)

**BAB III PENUTUP**

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari percobaan sebelumnya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

C# atau yang dibaca C sharp adalah bahasa pemrograman sederhana yang digunakan untuk tujuan umum, dalam artian bahasa pemrograman ini dapat digunakan untuk berbagai fungsi misalnya untuk pemrograman server-side pada website, membangun aplikasi desktop ataupun mobile, pemrograman game dan sebagainya. Selain itu C# juga bahasa pemrograman yang berorientasi objek, jadi C# juga mengusung konsep objek seperti inheritance, class, polymorphism dan encapsulation.

Selain penjelasan – penjelasan diatas dalam makalah ini kita juga bisa mengetahui lebih dalam tentang code code dasar dan dapat menjelaskannya line demi line

**3.2 Saran**

Dengan adanya tugas ini mahasiswa dapat lebih meningkatkan ilmu dan aktif dalam mencari pemahaman tentang C# itu sendiri dan code code yang belum mereka ketahui.

**DAFTAR PUSTAKA**

Azhari, B. R., dan Taufik, T. A. (2021), “Strategy Formulation of Smart Logistics Development in A National Logistics Company”, *The 3rd International Conference on Management of Technology, Innovation, and Project*, Surabaya.

Pane, S. F., Awangga, R. M., dan Azhari, B. R. (2018), “Qualitative evaluation of RFID implementation on warehouse management system”, *Telkomnika*, Vol. 16, No. 3, hal. 1303-1308.

Pane, S. F., Awangga, R. M., Azhari, B. R., dan Tartila, G. R. (2019), “RFID-based conveyor belt for improve warehouse operations”, *Telkomnika*, Vol. 17, No. 2, hal. 794-800.

<https://icodeformoney.com/tuts/Method-pada-CSharp>

<https://pccontrol.wordpress.com/dasar-c/>